

Semana 3 – Aceleração da Gravidade e Movimento em 2D

Parte 1

Solte um giz de 3 alturas diferentes:

- Meça o tempo de queda.
- Calcule a aceleração da gravidade (faça a média aritmética das 3 gravidades encontradas).
- Compare o seu resultado com o resultado esperado. Justifique possíveis discrepâncias.

Parte 2

Jogue o giz na diagonal:

- Filme.
- Calcule a velocidade na direção y utilizando a aceleração encontrada acima e a equação de Torricelli. Lembre-se, no topo da trajetória $V_y = 0$
- Calcule o tempo que o giz demora para cair.
- Calcule a velocidade em x utilizando a distância percorrida, e o tempo calculado acima.
- Repita para mais 1 lançamento.